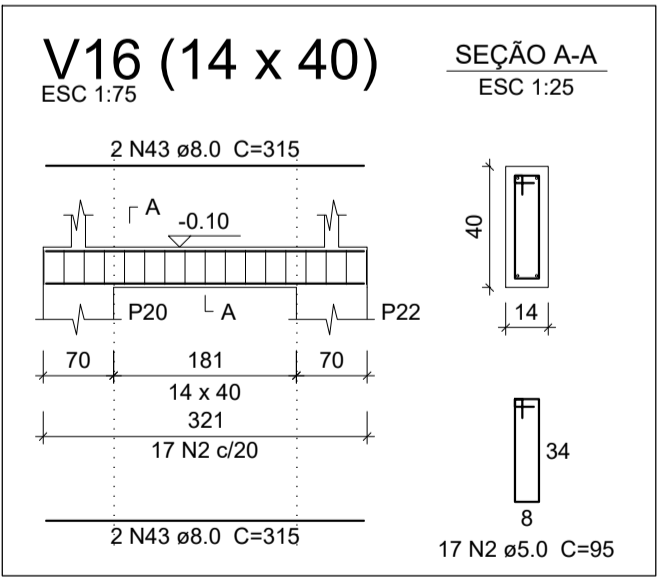
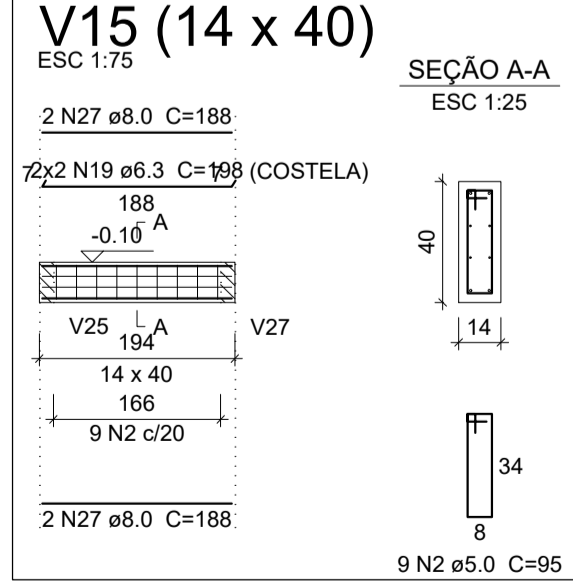
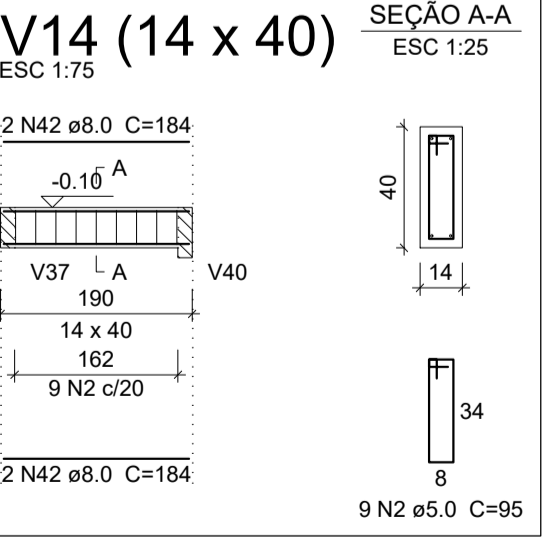
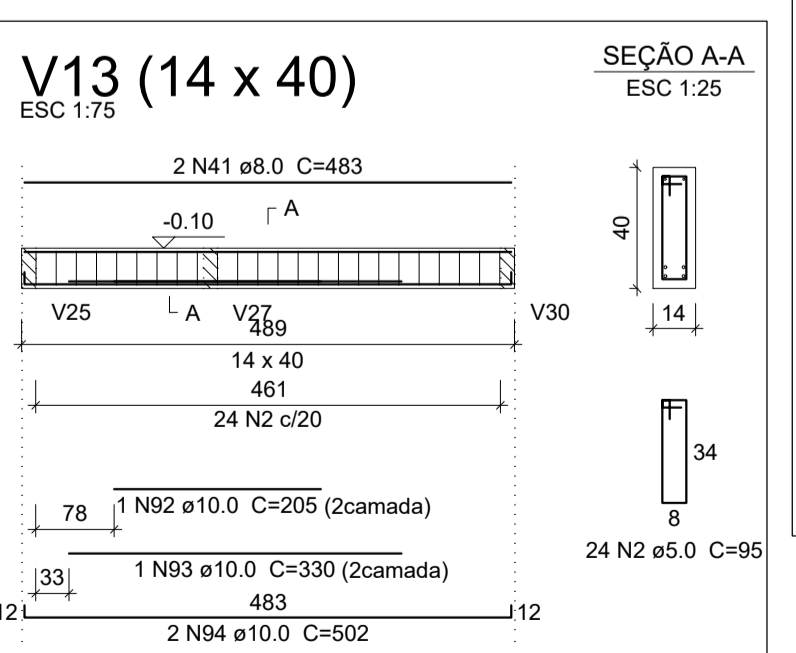
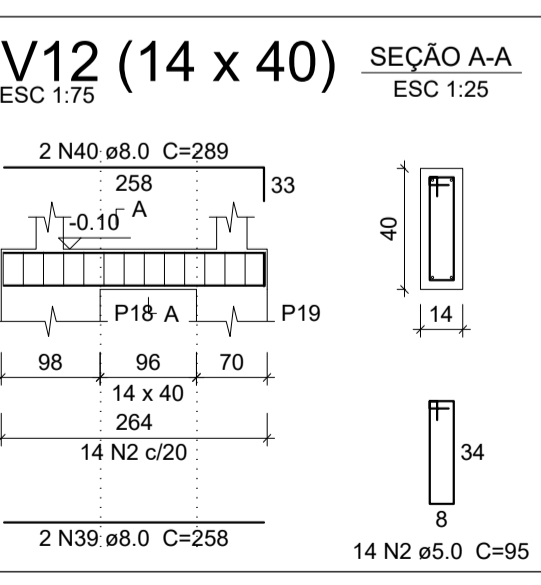
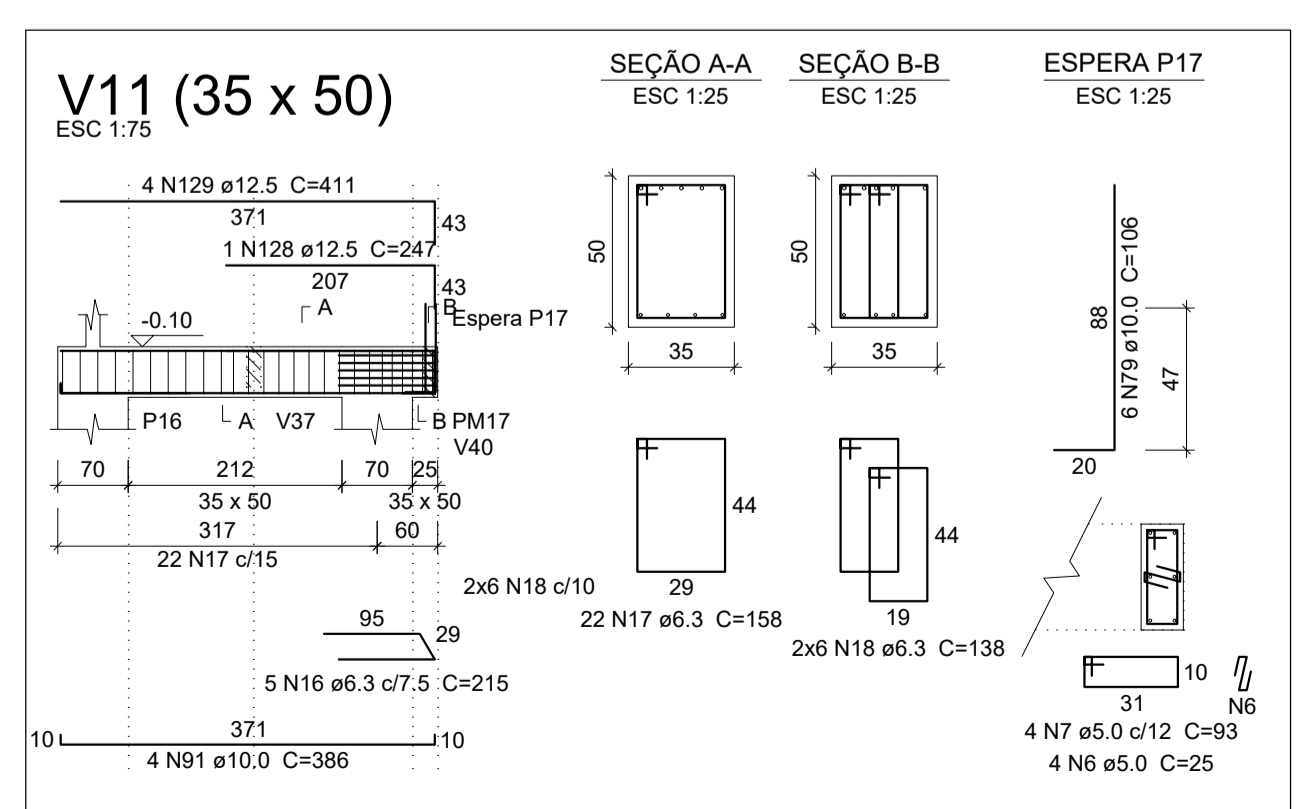
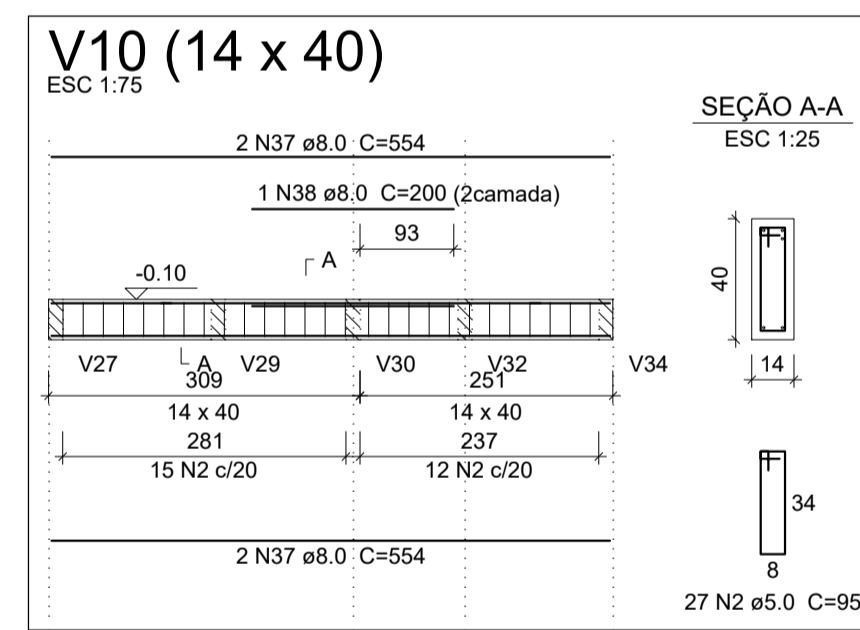
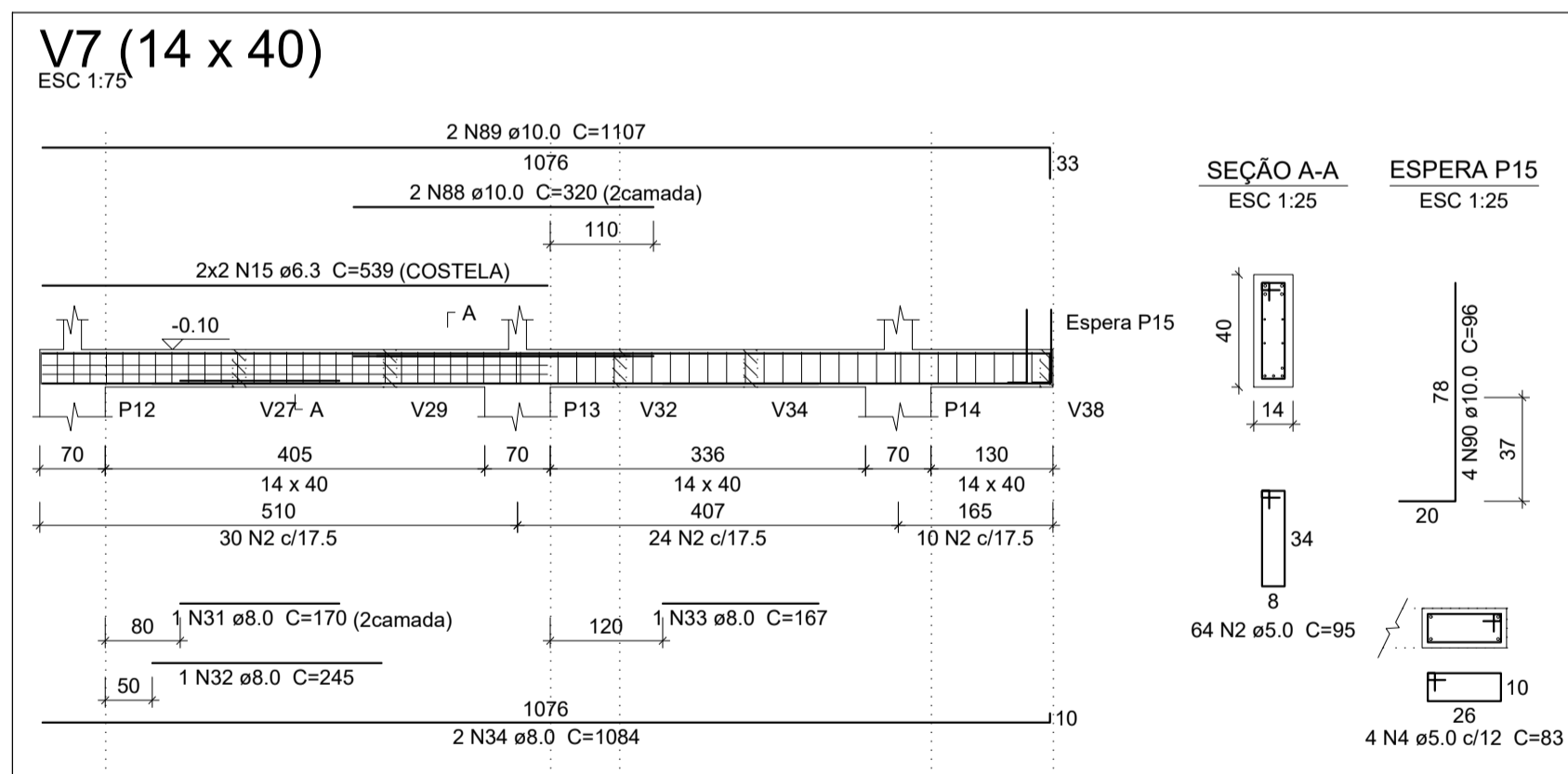
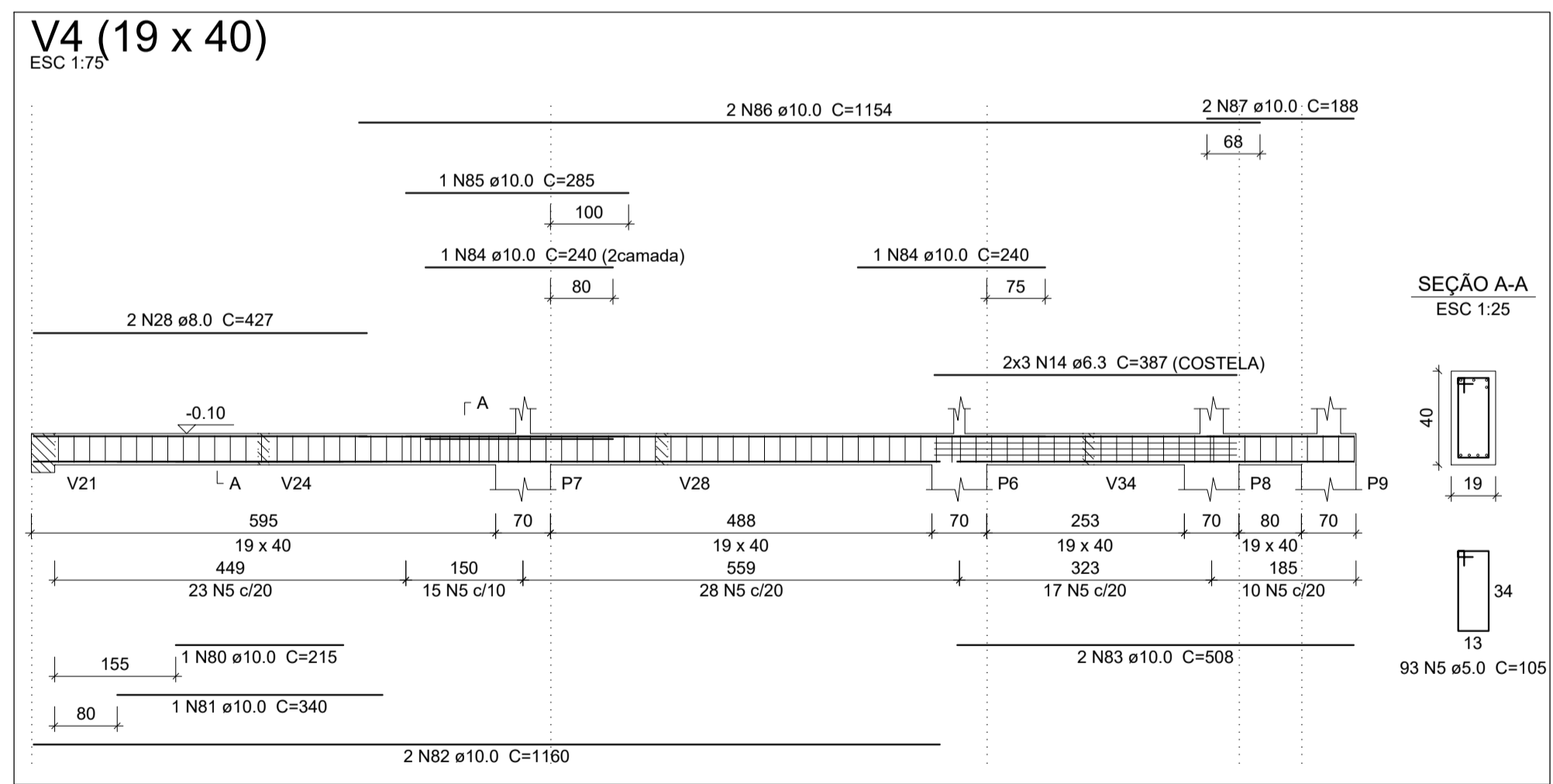


Forma do pavimento Térreo (Nível -0.10)

escala 1:50



Resumo do aço

AÇO	DIAM (mm)	C.TOTAL (m)	QUANT + 10 % (Barras)	PESO + 10 % (kg)
CA50	6.3	409.6	38	110.2
CA50	8.0	443.5	41	192.5
CA50	10.0	672.6	62	456.1
CA50	12.5	93.3	9	98.8
CA50	16.0	16.3	2	28.2
CA60	5.0	1106.3	102	187.6
PESO TOTAL (kg)				
CA50				885.9
CA60				187.6

Volume de concreto (C-25) = 13.08 m³
Área de forma = 187.85 m²

LEGENDA:
 1 - CONCRETO: 25 MPA
 2 - ESTE PROJETO FOI DESENVOLVIDO DE ACORDO COM A NBR 6118, E PRESSUÕE UMA EXECUÇÃO BASEADA NAS NORMAS BRASILEIRAS VIGENTES.
 3 - NENHUMA REPRODUÇÃO E/OU ALTERAÇÃO NESTE PROJETO PODERÁ SER FEITA SEM A PRÉVIA AUTORIZAÇÃO
 4 - ALVENARIA DE TIJOLO CERÂMICO DE 14 CM DE ESPESSURA + REVESTIMENTO
 5 - SOBRECARGA = 200kg/m²; REVESTIMENTO = 120KG/M²
 6 - FUNDAMENTAÇÕES APOIADAS A 08 METROS; DIMENSIONAMENTO REALIZADO DE ACORDO COM O FURO 01 DO LAUDO DE SONDAJEM Nº 22-014, FORNECIDO PELA EMPRESA RJ ENGENHARIA

TABELA DE COBRIMENTOS (CONTROLE RIGOROSO)

ELEMENTO	FUNDAÇÕES	VIGAS	PILARES	LAJES MACIÇAS
COBRIMENTO	4,5 cm	3,0 cm	2,0 cm	2,0 cm

Projeto: UBS TIPO 01 - BAIRRO SÃO CRISTÓVÃO - MURIAÉ/MG Folha: 05/12

Objeto: PROJETO ESTRUTURAL

Endereço: RUA ITALIA, S/N. (ESQUINA COM RUA MAURITANIA), BAIRRO SÃO CRISTÓVÃO - MURIAÉ/MG

Proprietário: PREFEITURA MUNICIPAL DE MURIAÉ/MG

Contratante: ASSOCIAÇÃO MUNICIPAL DA MICRO-REGIÃO DO MÉDIO RIO POMBA - AMERP

Município: MURIAÉ

Comarca: MINAS GERAIS

Estado (UF): MINAS GERAIS

Descrição: PLANTA DE FORMAS DO TÉRREO, DETALHAMENTO DAS VIGAS DO TÉRREO (01/02)

Data: 01/03/2023 ART: MG20231952056

Áreas:

TERREO	199,21 m²
1º PAVIMENTO	171,33 m²
ÁREA TOTAL	370,54 m²

PROPRIETÁRIO: PREFEITURA MUNICIPAL DE MURIAÉ CNPJ: 17.947.581/0001-76

CONTRATANTE: ASSOC MUNIC MICRO-REGIÃO MÉDIO RIO POMBA-AMERP CNPJ: 20.350.328/0001-45

RESPONSÁVEL TÉCNICO: ENG. HENRIQUE VITAL DO CARMO FREITAS ENGª CIVIL- CREA MG 188562

Aprovação: